OBI-aanbod Tetem 2026-2027

Tetem is initiator, producent en partner in cultuureducatie projecten. Tetem is een landelijke BIS- en Provinciale OBI-instelling, dat wil zeggen dat Tetem structureel ondersteund wordt door het Rijk en Provincie voor (onder andere) cultuureducatie. Voor scholen in Overijssel stellen we jaarlijks, samen met andere culturele instellingen in Overijssel en Rijnbrink, een speciaal OBI-aanbod samen waaruit scholen kunnen kiezen.

Tetem beschouwt educatie als een kernopdracht. Het onderwijs in kunst en cultuur heeft de toekomst. Daar worden de talenten opgeleid die later een voortrekkersrol kunnen vervullen in een creatieve kennissamenleving. Kinderen leren het snelst als zij actief aan de slag gaan met de leerstof en als het onderwerp aansluit op hun beleefwereld. In onze programma's staat zélf ontwerpen, maken en onderzoeken centraal. In onze workshops wordt verbinding gelegd tussen kunst, erfgoed, cultuur, taal, onderwijs, wetenschap en technologie. Voor het schooljaar 2026-2027 biedt Tetem in het OBI-aanbod twee programma's aan voor scholen in het primair onderwijs: Taal & Techniek en het Filmproject.

Enthousiast? Boeken kan door een mail te sturen naar: educatie@platform.nl.

Taal en Techniek

Deze workshop is ontwikkeld door Tetem (expert op gebied van MaakCultuur) en bibliotheken (experts op gebied van taal). Door taal en techniek te verbinden krijgen technisch georiënteerde kinderen meer grip op taal en taal georiënteerde kinderen krijgen meer grip op techniek.

Kinderen gaan tijdens deze workshops aan de slag met lezen én maken. Verhalen, informatieve boeken, liedjes… Het komt allemaal voorbij in de Taal & Techniek workshops. Er zijn verschillende thema's waaruit gekozen kan worden die aansluiten bij verschillende fasen van ontwikkeling van kinderen: beroepen, wonen, de natuur en nog veel meer. In de voorbereidende les maken de kinderen kennis met het thema en een boek. Uit ieder boek is een stukje geselecteerd dat digitaal beschikbaar is gemaakt bij de les. Liggend aan de leeftijd kan het deel van het boek worden voorgelezen en getoond via het digibord, ideaal voor prentenboeken. Voor oudere kinderen kan het via Chromebooks zelfstandig worden gelezen. Ook kan de leerkracht ervoor kiezen om het boek voor te lezen aan de klas. Tijdens de workshop komt het verhaal kort terug in de combinatie met een nieuwe maaktechniek. Wil je 3D printen, robots programmeren of zelf een stopmotion maken? Tijdens deze creatieve opdrachten leer je het allemaal, passend bij het verhaal. Door zélf aan de slag te gaan met een techniek komt het verhaal tot leven en ontdek je meer.

De workshop vindt plaats in de bibliotheek bij de school in de buurt, zodat kinderen vertrouwd raken met de bibliotheekomgeving, en (als die er is) met de lokale Maakplaats in de bibliotheek. Dit stimuleert buitenschools doorleren. Als de workshop om welke reden dan ook niet plaats kan vinden in de bibliotheek, is het ook mogelijk om de workshop op school plaats te laten vinden.

Rondleiding

Wil je de workshop aansluitend combineren met een rondleiding in de MaakPlaats in de bibliotheek? In de Twentse BasisLabs kan dit altijd! In MaakPlaatsen in gemeenten buiten Twente gaat dit in overleg met de bibliotheek. Laat het ons weten als je een rondleiding wil boeken. Het bijboeken van een rondleiding kost €20,-.

Workshops Taal en Techniek			
PO Groep 1, 2 en 3			
Workshop	**Duur**	**Wat doen de leerlingen?**	**Verhaal/boek**
Cubetto gaat op gi-ga-groene reis!	45 min.	Kinderen programmeren Cubetto en geven de robot opdrachten aan de hand van een verhaal.	*Een schildpad was zijn schildje kwijt* - Marjet Huiberts
Stopmotion met Herman het hangbuikzwijn	60 min.	Kinderen onderzoeken op verkennende, spelende manier hoe beweging in stopmotion werkt door een poppenspel te spelen met Herman het hangbuikzwijn.	*Hup, Herman!* – Yvonne Jagtenberg
PO Groep 4, 5 en 6			
Workshop	**Duur**	**Wat doen de leerlingen?**	**Verhaal/boek**
Middeleeuwse broche	45 min.	Kinderen leren over ridders in de middeleeuwen en ridders van nu. Ze ontwerpen hun eigen middeleeuwse broche en leren hoe de 3D-printer werkt.	*Wees blij dat je geen middeleeuwse ridder bent!* – Fiona Macdonald
Gi-ga-groene dierenquiz	90 min.	Kinderen verwerken natuur- en dierenweetjes in een zelf ontworpen interactieve quiz door middel van Prototyping on Paper.	*Wow! Dieren, dan wist ik niet! Verrassende feiten over dieren* – Emma Dods; *Het supercoole boek met coole weetjes over dieren* – Adam Frost
PO Groep 7 en 8			
Workshop	**Duur**	**Wat doen de leerlingen?**	**Verhaal/boek**
Gi-ga-groene augmented reality	90 min.	Kinderen maken een eigen augmented reality omgeving vol natuur- en dierenweetjes en experimenteren met 3D ontwerpen.	*Het geheime leven van dieren* – Peter Wohlleben
Robot mBot programmeren	90 min.	Kinderen programmeren robot mBot en ontdekken hoe robots worden gebruikt in kunst en verhalen.	*Offline* – Marco Kunst

Filmproject

Als instelling voor digitale cultuur helpt Tetem jonge mensen zich te verhouden tot de snel veranderende digitale samenleving. In het Filmproject leren we kinderen over de kansen en valkuilen van media zoals films, sociale media, games en AI.

In het Filmproject maak je met jouw klas eigen films die worden vertoond in een inspirerende omgeving! Dit doen jullie door zelf te acteren, filmen en monteren. Of kies ervoor om te duiken in de wereld van kunstmatige intelligentie en maak een AI-film.

Het filmproject vindt plaats op school en kan het hele jaar door geboekt worden. Wil je als school leerlingen ook de ervaring geven dat werk getoond wordt in een filmhuis? Dat kan als je boekt vóór 1 augustus en de workshop plaatsvindt vóór 15 oktober. De films worden dan vertoond tijdens de herfstvakantie: dan vindt het Cinekid festival in Overijssel plaats. Het Filmtheater, Filmhuis of Cultuurhuis bij jou in de buurt wordt dan omgetoverd tot een waar filmparadijs. De films van de kinderen worden getoond aan de schoolklassen, ouders of verzorgers en leerkrachten die mee willen. Naast de zelfgemaakte films worden er ook kinderfilms gedraaid en kan iedereen aan de slag met verschillende media-installaties.

Workshops Filmproject		
PO Groep 7 en 8		
Workshop	**Duur**	**Wat doen de leerlingen?**
De Rode Loper	180 min.	Kinderen gaan aan de slag en maken tijdens het filmproject een eigen film. Tijdens dit project wordt er een storyboard gemaakt, een script geschreven en leren de kinderen over acteren, regisseren en filmen, en voeren daarna hun filmplan zelf uit. Zij ervaren hoe het is om een beroep in de filmwereld te hebben door aan de slag te gaan als bijvoorbeeld acteur, regisseur of filmopnemer. Na het filmen va de scènes leren de kinderen zelf de beelden te monteren tot een film. In het project is er ook aandacht voor mediawijsheid.
AI-film maken	180 min.	Kinderen maken tijdens dit dagproject zelf een film met kunstmatige intelligentie (AI). Ze ontdekken wat AI is, waar je het wel of niet voor kunt gebruiken en leren kritisch kijken naar door AI gegenereerde beelden. Aan de hand van voorbeelden en gesprekken denken ze na over de voor- en nadelen van AI en oefenen ze met het schrijven van prompts. Vervolgens genereren de kinderen zelf beelden met AI en experimenteren ze met verschillende prompts. Met deze beelden ontwikkelen ze een eigen beeldverhaal, spreken een voice-over in en monteren hun verhaal tot een korte AI-video.

Waarom kiezen voor MaakCultuur onderwijs?

Kinderen leren sneller als zij actief aan de slag gaan met de leerstof en als het onderwerp aansluit op hun beleefwereld. In onze workshop staat zélf ontwerpen, maken en onderzoeken centraal. Kinderen maken kennis met hedendaagse technieken en verdiepen zich in actuele maatschappelijke onderwerpen. Dit helpt ze hun plek te vinden in de snel veranderende samenleving. De kinderen die enthousiast zijn geworden over MaakCultuur kunnen verder aan de slag in de lokale Maakplaats of in het lab van Tetem. De Taal & Techniekworkshops vinden plaats in de bibliotheek: zo worden de bibliotheek en de Maakplaats (als deze er is) een vertrouwde omgeving, wat jonge mensen stimuleert om in de vrije tijd terug te komen en verder te leren. Het Filmproject maakt het mogelijk om de resultaten van de klas te vertonen in het lokale filmhuis. Niet alleen is dat als jonge filmmaker iets om megatrots op te zijn - het zorgt er ook voor dat de

drempel naar het filmhuis wordt verlaagd. Zo krijgen kinderen een beter beeld van waar zij buitenschools hun talenten verder kunnen ontwikkelen.

Boeken kan door een mail te sturen naar: educatie@platform.nl.

Prijzen
Voor de hoogte van de prijs per workshop houden wij onze PO-brochure aan. Het bijboeken van een rondleiding, aansluitend op workshops uit het Taal & Techniek programma, kost €20,-.

Wat betekent dit voor scholen?
Als je als school middelen ontvangt voor cultuureducatie vanuit het **gemeentelijke cultuureducatieplan**, ben je als school verplicht om één keer per jaar minimaal één bezoek aan een BIS/OBI-instelling te brengen. Tetem is een van de 'BIS/OBI' instellingen van Overijssel. Door gebruik te maken van het aanbod zoals beschreven in dit document, voldoe je voor dat jaar aan de voorwaarde van de regeling.